

<p style="text-align: center;">PROJET PEDAGOGIQUE ESPACE JEUNES FEVRIER 2023</p>
--

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

- **Rendre les jeunes acteurs de leurs vacances**
 - En proposant à l'ALSH des ateliers sportifs et culturels et/ou des spectacles
 - En faisant un repas choisi et préparé par les jeunes
 - En laissant les jeunes décider de l'activité du jeudi après midi

- **Favoriser la cohésion du groupe**
 - En organisant des jeux collectifs et coopératifs.
 - En partageant les tâches journalières.
 - En organisant un jeu de rôle sur la semaine qui permette une bonne ambiance (par exemple le jeu des cadeaux surprises).

- **Pratiquer une activité physique journalière.**
 - En proposant des jeux sportifs en intérieur ou en extérieur.
 - En initiant les jeunes à de nouveaux sports.
 - En favorisant les propositions de sport par les jeunes qui partageront leur passion.

- **Faire découvrir aux jeunes le domaine de l'électronique**
 - En proposant une activité relative au domaine
 - En fabricant un objet électronique
 - En faisant intervenir une personne spécialiste du domaine

RÔLE ET ATTITUDE DE L'ANIMATEUR

AU SEIN DE LA STRUCTURE

Il est interdit de boire de l'alcool ou de consommer des substances illicites.

Le téléphone portable n'est autorisé que pendant les temps de pause.

Les réunions sont obligatoires (prévues dans le temps de travail) et les animateurs sont tenus d'être ponctuels.

AUPRES DES JEUNES

L'animateur doit veiller à la sécurité physique, morale et affective des jeunes.

L'animateur est le référent et montre donc l'exemple (maîtrise du langage, attitude correcte...).

L'animateur est à l'écoute des jeunes et répond à leurs demandes.

Il doit :

- Accepter le refus ; solliciter sans forcer
- Adapter les activités aux capacités des jeunes
- Respecter les jeunes en tant qu'individu à part entière
- Être force de proposition et s'adapter quand une activité ne fonctionne pas

L'animateur devra pour chaque activité :

- o Préparer la salle et le matériel nécessaire.
- o Maîtriser l'activité qu'il mettra en place.
- o Se documenter pour diversifier ses propositions et s'adapter aux besoins.
- o Privilégier l'autonomie et la responsabilisation des jeunes.
- o Veiller au rangement des locaux (avec les jeunes).

Chaque animateur est tenu à un droit de réserve : les informations concernant les jeunes ou les parents doivent rester confidentielles. Elles ne doivent en aucun cas constituer des sujets de conversation à l'extérieur de l'espace jeunes.

AVEC SES COLLEGUES

Pour un bon déroulement il faudra que les animateurs fassent preuve d'écoute et que la communication soit constante. Les jeunes savent repérer lorsqu'il y a des dissensions entre animateur et ne comprendraient pas qu'on leur demande une fraternité qui n'existe pas dans l'équipe.

Chacun se doit de respecter les autres membres de l'équipe, le personnel de service.

Si des problèmes ou des tensions apparaissent, il ne faudra pas attendre avant de « crever l'abcès »

- o Il respecte ses collègues.
- o Il sait travailler en équipe et écouter l'autre.
- o Il participe aux réunions de préparation.
- o Il sait se remettre en question et avoir un positionnement sur son action.
- o Il travaille en collaboration avec l'adjoint pédagogique.
- o Il respecte le travail des autres.

AVEC LES PARENTS

- o Il discute avec les parents lorsqu'ils sont demandeurs sur le temps d'accueil de leur enfant
- o Il sait répondre à des demandes d'organisation ou sait orienter vers les personnes concernées
- o Il est présent au moment d'accueil et de départ

ORGANISATION DE L'ESPACE JEUNES

L'équipe d'animation de février :

THAO Yannick : Directeur

GEORGIN Florian : animateur

1 animateur en cours de recrutement

LE MATERIEL

- o Le classeur avec les fiches sanitaires / PAI
- o Un cahier de liaison anim / parents / enfants / direction
- o Une pharmacie

LES FICHES SANITAIRES

- o Les fiches sanitaires de chaque jeunes mentionnant les allergies, les traitements

médicaux, les personnes autorisées à venir chercher le jeune se trouvent dans un classeur et est à disposition dans le bureau.

En cas d'urgence, le 15 sera alerté ainsi que les parents. Aucun médicament ne sera administré sans ordonnance.

LES LOCAUX

Nous disposons de plusieurs salles dans l'espace jeunes :

- Une salle d'accueil dans laquelle les jeunes peuvent utiliser des jeux de société. Il y a aussi une télé et des consoles. Le matin et le soir, la télé et la console ne sont pas accessibles nous privilégions les jeux collectifs (jeux de société, billard, baby foot...).
- Une salle à manger dans laquelle nous disposons de tout le matériel pour faire les repas, des gâteaux ou toute activité en rapport avec la nourriture. La salle sert pour le repas.
- Le bureau de la direction qui se situe dans le Point Information Jeunesse. On y met les papiers administratifs et on y reçoit les parents lorsque ceux-ci ont des questions. Cette salle étant partagée avec le PIJ, il convient de respecter le travail de Mathilde et d'éviter tant que faire ce peut le passage des jeunes dans cette salle.
- A l'étage nous disposons d'une grande salle dans laquelle nous pouvons proposer des activités nécessitant de l'espace. C'est aussi une pièce qui peut servir pour des intervenants extérieurs. Pour les temps hors activités, les jeunes peuvent s'y reposer. C'est une salle calme où les jeunes peuvent, lire, jouer à des jeux de société et discuter tranquillement. Les animateurs, dans un premier temps, vont vérifier régulièrement que tout se passe bien puis laisseront les jeunes en autonomie. Malheureusement, nous constatons que certains jeunes de la nouvelle génération d'utilisateur de l'Espace Jeunes gardent les réflexes et les attitudes du centre de loisirs et que nous devons rappeler très souvent les règles en collectivité ou de respect du matériel.
- Des canapés sont disposés dans le couloir. Les jeunes peuvent s'y installer pour discuter tranquillement.

JOURNEE TYPE

07H30/9H00 : ACCUEIL ECHELONNE

09H00/10H00 : TEMPS DE DISCUSSION, JEUX DE SOCIETE COLLECTIFS (pour maintenir la cohésion du groupe)

10H00/12H00 : ACTIVITE

12H00/13H30 : REPAS CONVIVIALE

13H30/14H30 : TEMPS CALME

14H30/16H30 : ACTIVITE

16H30/17H00 : GOUTER

17H00/18H00 : DEPART ECHELONNE

SEMAINE TYPE

Les matins seront consacrés aux activités sportives à Kiroleta ou en extérieur (Xopolo, Lota...) et à la préparation des ateliers pour l'ALSH.

Les midis les jeunes mettront en place, serviront et débarrasseront les tables. En fonction du

nombre d'inscrits nous serons peut-être amenés faire deux services. La première semaine les jeunes pourront préparer un repas qu'ils auront eux-même défini et la deuxième semaine ils prépareront le goûter.

Les après-midis, si le temps le permet, seront consacrés à des grands jeux en extérieur. Les jeudis après-midi nous laisseront les jeunes choisir l'activité qu'ils souhaitent pratiquer.

LES SORTIES DE « CONSOMMATION » se feront le vendredi.

Nota Bene : Nous veillerons à ce que le téléphone portable ne soit pas utilisé à tout bout de champ par les jeunes. Nous mettrons en place des temps consacrés à son utilisation. Nous valoriserons le contact humain et les discussions plutôt que l'isolement face à un petit écran destructeur des liens sociaux. C'est par la coopération que l'Homme est sorti de l'état de nature pour devenir un être civilisé qui a compris l'importance du contrat social seul capable d'éviter la barbarie. (Rousseau)

AVENANT AUX VACANCES DE FEVRIER

ATELIERS POUR L'ALSH

Pour ces vacances nous souhaitons continuer dans la dynamique de prise de conscience de la réalité du métier d'animateur. Durant les vacances d'Octobre nous avons organisé des ateliers manuels que les jeunes ont mené pour les enfants de l'accueil de losirs. Il y avait un atelier de peinture sur galet pour les 5/6 ans et un atelier cadre photo pour les 8/9 ans.

Que ce soient de la part des jeunes ou des animateurs le constat a été très positif. Les jeunes se sont pleinement investis dans la préparation des ateliers (il fallait même parfois les freiner dans leur enthousiasme). Sur le terrain leur attitude a été très bienveillante auprès de leur public et elles ont fait preuve de patience dans l'aide qu'ils apportaient.

Nous allons renouveler l'expérience. Nous verrons avec l'ALSH les tranches d'âge qui seront concernées et nous laisserons le choix aux jeunes de l'activité qu'ils veulent mener tout en veillant à la cohérence entre la proposition et l'âge des enfants.

Nous ne proposons cet atelier que la première semaine car nous nous sommes rendus compte que les jeunes préféreraient, la deuxième semaine, rester ensemble entre gens de même âge et avaient moins la volonté d'encadrer un groupe de l'ALSH.

JEUX SPORTIFS

Tous les matins nous proposerons des jeux sportifs aux jeunes. Ce seront des initiations afin de faire découvrir certains sports peu pratiqués sous nos latitudes mais aussi pratiquer des sports traditionnels. Ceci afin de mélanger modernité et tradition :

06/02 : Foot salle

07/02 : Tchouk ball

09/02 : Uni hockey

13/02 : Volley ball et ses dérivés

14/02 : tournoi de pala

15/02 : course d'orientation

16/02 : Tennis

Nous avons à notre disposition Kiroleta qui nous permettra, même en cas de pluie, de pratiquer les initiations. Nous pourrons aussi aller au stade Xopolo si le temps le permet.

FAB LAB : FABRICATION D'UN POSTE RADIO

Nous ferons intervenir une personne spécialisée dans l'électronique. Pour cette première collaboration nous avons choisi une activité qui, nous le pensons, ravira les jeunes. Ce premier atelier sera suivi par d'autres interventions dans l'avenir car nous sommes persuadés que cette activité pourra faire naître des vocations.

L'intervenant qui souhaite créer une association à Ustaritz a déjà essaimé dans différents villages dont Hasparren : <https://fablabea.eus/fr/>

Les places sont limitées dans un souci de qualité pour la transmission des savoirs et de la passion.

GRANDS JEUX

Les après-midis seront consacrés à des grands jeux en extérieur si le temps le permet. Ce seront des jeux collectifs durant lesquels les jeunes devront coopérer.

- **CACHE-CACHE DANS USTARITZ** : une équipe devra se cacher dans Ustaritz et ne plus se déplacer. Les équipes qui cherchent pourront utiliser le téléphone pour poser des questions afin de s'orienter dans leurs recherches. Ce jeu permettra aux jeunes de mieux connaître leur ville. Durant les vacances d'Octobre 2022, nous avons expérimenté ce jeu en prenant comme terrain de jeu un trop grand espace dans la ville. Cette fois nous délimiterons le jeu à un quartier. Le jeu sera plus dynamique et la découverte de la ville plus centrée sur un espace plus réduit qui permettra une observation de l'environnement plus fine.
- **QUIZZ ET BLIND TEST** : Ce jeu d'intérieur permettra de valoriser la culture générale des jeunes. Les questions seront axées sur le cinéma et la musique. Le blind test mélangera musique actuelle et musique plus ancienne (2ème partie du XXème siècle).
- **OLYMPIADES SPORTIVES ET CULTURELLES** : Ce jeu qui se déroulera sur la journée est une nouveauté. Nous souhaitons allier culture générale et sport. Des équipes seront face à face durant des épreuves sportives mais aussi durant des épreuves intellectuelles. « *Garde-toi de donner par force aux enfants l'aliment des études, mais que se soit en le mêlant à leur jeux, afin d'être encore plus capable d'apercevoir quelles sont les inclinations naturelles de chacun.* » Platon.
- **JEU DE PISTE A CAMBO**: nous organiserons un jeu de piste dans Cambo dans un périmètre bien défini à l'avance. Ce jeu demandera de l'observation et les jeunes pourront être amenés à poser des questions aux habitants ou aux commerçants. Nous expliquerons bien aux jeunes quelques règles à bien respecter (ne jamais être seul, être poli avec les gens...). Chaque groupe aura un téléphone et le numéro d'un animateur en cas de problème. Après Espelette et Bayonne, nous souhaitons faire découvrir un nouveau village aux alentours d'Ustaritz.
- **RALLYE PHOTO A ITXASSOU** : Toujours dans notre volonté de faire mieux connaître les environs d'Ustaritz, le rallye photo dans ITXASSOU permettra de découvrir ou redécouvrir ce petit village à l'architecture si typique du pays basque. Nous appuierons les recherches sur l'architecture des maisons ce qui permettra d'amener les jeunes à observer scrupuleusement ce qui les entoure et, nous l'espérons, à se questionner sur les particularismes de notre région.

- **TROC PATATES** : grand classique de l'Espace Jeunes que les jeunes apprécient beaucoup. Chaque participant aura une pomme de terre qu'il devra échanger avec les habitants contre un objet. Ce jeu permet aux jeunes de rencontrer les habitants et de converser avec eux en leur expliquant le principe. Ce jeu permet des échanges avec les habitants qui sont parfois surprenants. Nous discutons avec les jeunes de règles de conduite et chaque groupe aura un téléphone et le numéro d'un animateur en cas de problème. Habitués à faire ce jeu dans le centre ville nous le délocalisons dans des quartiers à la périphérie. Après Arruntz en Octobre, nous irons à Herauritz pour ces vacances.

LES SORTIES « CONSOMMATION »

Tous les vendredis nous organisons des sorties payantes. Ce sont des journées durant lesquelles les jeunes sont à l'extérieur de Mailiarena encadrés par des professionnels. Ces sorties sont limitées en nombre de jeunes afin de respecter la législation en vigueur et le nombre de place dans les minibus.

- **FOOT EN INTERIEUR AVEC KINKA A ST PEE SUR NIVELLE** : Comme de nombreux jeunes apprécient particulièrement le football mais que nous n'avons pas l'habitude de pratiquer considérant que Les LABOURDINS sont là pour ça. Exceptionnellement nous louerons un terrain de foot en salle à St Pée sur Nivelle dans les locaux de KINKA. C'est un football qui se joue à 5 contre 5 (nous nous ferons des équipes de 6) et qui est plus rapide et donc plus physique que sur terrain extérieur et à 11.
- **CINEMA** : Les jeunes choisiront le film qu'ils voudront voir. Nous veillerons à la limite d'âge du film. Nous proposons très rarement cette activité mais nous répondons à une demande récurrente des jeunes qui ont envie de passer un bon moment ensemble dans une salle obscure. Nous prendrons ensuite un moment pour analyser le film, parler de cinéma et de la différence entre un CGR (par exemple) et un cinéma comme l'Atalante (art et essai).

Les jeudis après-midi ce sont les jeunes qui choisissent les activités qu'ils souhaitent faire. Il peut s'agir d'activités sportives, manuelles ou culturelles. Les animateurs sont chargés de veiller à la faisabilité des demandes.